

仙台白百合女子大学 オープンキャンパス

2025.8.9 (Sat) 10:00~14:00

プログラム速報★



主なイベントスケジュール

< 9:15頃より順次開場 >

- 10:00~10:30 オープニング
- ・学長挨拶
 - ・学生会会長による学生会の活動紹介

● 10:40~11:10 模擬授業（午前の部）

● 11:40~12:40 入試と就職の話

● 13:00~13:30 模擬授業（午後の部）

教員の講義や入試・就職のお話です。
以下に内容を紹介しています。

● 10:30~14:00 各学科の企画展示

● 10:30~14:00 学生懇談トークルーム

● 11:00~14:00 キャンパスツアー

● 10:30~14:00 各種相談コーナー
（入試/奨学金/就職/住まい）

在学生サポーターや担当の教職員と
直接お話しできるプログラムです。
学生や教員の雰囲気を感じてください。

● 11:30~13:00 学食体験

今回は健康栄養学科考案&調理の特別メニューもあります♪
受付順なので、お早めにお越しください！

プログラムのご紹介

入試攻略

小論文試験について



仙台白百合女子大学の入試では、
総合型選抜[論述方式]や学校推薦型選抜(公募)、
一般選抜(C日程)で小論文試験が実施されます。

- ・本学の小論文試験の特徴
- ・傾向と対策
- ・回答や評価のポイント

などを、過去問をお配りしながらご紹介します。

担当：入試広報課

就職支援について

3年生対象「就職ガイダンス」



3年生を対象に前期8回、後期9回の
ガイダンスを実施しています。
年間を通して参加することで知識を蓄え、
実践形式で修得することができる内容に
なっています。

担当：キャリアリソース課

子ども教育学科

東日本大震災から学ぶ

～教育の力で逆境を越えていく～



特任教授 佐藤 淳一

教員は、子どもたちの命と未来を預かるという重い責任を担っています。
あの日、被災した学校の生徒たちは、どんな状況に置かれ、そこからどのように這い上がろうとしたのか。逆境を生きるエネルギーに変えようと奔走したある学校の実例をもとに教育の在り方を考えます。

保育者を目指す人へ



教授 三浦 主博

保育者(保育士、幼稚園教諭、保育教諭)になりたいと思っている人向けに、
①保育者とは、
②保育の現状
(保育所と幼稚園の違い、幼保一体化、こども家庭庁)、
③保育者になるために (保育者になる方法、高校生のうちにしておいた方がよいこと)をお話します。

心理福祉学科

「心の錯覚」の心理学



教授 渡邊 兼行

「なんでそんなふうに見えちゃうの？」
「そんな記憶、なかったはずなのに…」——
実はそれ、あなたの“心の錯覚”かもしれません。
この模擬授業では、心理学の視点から
“思い込み”や“勘違い”のしくみをやさしく解説。
ふだんの自分の見方や考え方がちょっと不思議に
思えてくる、そんな体験が待っています！

認知症とは何か？



講師 三浦 和夫

近年、認知症という言葉を見聞きすることが多くなってきたように思います。特に、高齢化率が高いといわれているわが国において、認知症は多くの人々にとって大きな関心事の一つといえるのではないのでしょうか。
模擬授業では、認知症に関する基礎的な内容をお伝えし、認知症の現状などについて一緒に学び、認知症について考える機会になればと思っています。

健康栄養学科

管理栄養士の仕事



教授 神田 あづさ

栄養の専門家である管理栄養士は、実際の業務において食や栄養に関する知識や技術はもちろんのこと、それ以外のことも求められます。そんな管理栄養士の業務とその重要性についてお話したいと思います。
管理栄養士を目指す高校生の皆さんにはぜひ聞いていただきたいお話です。

健康のための行動経済学



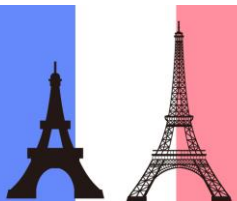
教授 鈴木 寿則

現在、健康について、さまざまな取り組みが行われています。その中でも、人間の行動を考え、強制することなく「そっと押す」行動経済学の理論を、健康づくりの視点から考えてみましょう。

グローバル・スタディーズ学科

オーバーツーリズムに苦悩するヨーロッパ

2024年日本を訪れた外国人旅行者数は、円安を背景に過去最高の約3,700万人！経済効果に期待が寄せられる反面、観光公害への懸念も高まっていますね。
今回の授業では、日本のはるか前からオーバーツーリズムが社会的・政治的問題として深刻化したヨーロッパの国々(フランス、スペイン、ポーランドなど)の事情を紹介します。
地元住民が何に困り、怒り、どう対処しようとしているのか、ともに学んでみませんか。



教授 高橋 早苗

中国語の発音を楽しく覚えよう！

～あなたは中国語学習に向いていますか？～



教授 賈 軍

もっと中国語という新しい思考言語に親しむため、正しい発音を身につけるための学習方法などを学びます。
恥ずかしからずに大きな声を出して発音し、中国語学習に向いている自分を発見しましょう！

仙台白百合女子大学 オープンキャンパス

2025.8.10 (Sun) 10:00~14:00

プログラム速報★



主なイベントスケジュール

< 9:15頃より順次開場 >

● 10:00~10:35 オープニング { ・学長挨拶
・学生による学科紹介 }

● 10:45~11:15 模擬授業 (午前の部)

● 11:40~12:40 入試と就職の話

● 13:00~13:30 模擬授業 (午後の部)

教員の講義や入試・就職のお話です。
以下に内容を紹介しています。

● 10:30~14:00 各学科の企画展示

● 10:30~14:00 学生懇談トークルーム

● 11:00~14:00 キャンパスツアー

● 10:30~14:00 各種相談コーナー
(入試/奨学金/就職/住まい)

在学生サポーターや担当の教職員と
直接お話しできるプログラムです。
学生や教員の雰囲気を感じてください。

● 11:30~13:00 学食体験

今回は健康栄養学科考案&調理の特別メニューもあります♪
受付順なので、お早めにお越しください！

プログラムのご紹介

入試攻略

プレゼンテーション試験について



仙台白百合女子大学の入試では、
総合型選抜(口頭発表方式)で
プレゼンテーション試験が実施されます。

- ・プレゼンテーションのポイント
- ・資料準備の仕方
- ・発表時の心構え

などをご紹介します。

担当：入試広報課

就職支援について

就職支援講座



ガイダンスとは異なり、低学年から学年を
問わずに参加できる講座です。長期の夏休みや
春休みを利用し実施しています。楽しめるものや
実際に資格を取得できるもの、オンデマンドを
活用した講座も特徴的です。

担当：キャリアリソース課

子ども教育学科

子どもは「人間関係」を
どのように学ぶのか



講師 松好 伸一

子どもは遊びを通して人との関わりを学びます。
本授業では、発達段階に応じた人間関係の築き方や、
もめごとの中で育まれる社会性について、
具体的な事例を通して考察します。

子どもの思考を発展させるための
授業の作り方



准教授 呂 光曉

子どもが思考を形成するのはなにも学校の授業に
限ったことではありません。学校の授業に臨む以前に、
子どもは既に日常経験を通して様々な思考様式を
獲得しています。こうした子どもの日常的な思考を
発展させる授業の作り方について探究します。

心理福祉学科

慈善事業からソーシャルワークへ



准教授 郡山 昌明

私たちは、生活を営んでいるとさまざまな
課題に直面します。
以前は、篤志家が社会奉仕活動や慈善事業を
行い熱心に支援を行って来ました。
しかし、篤志家にも支援の限界があります。
課題を抱えている人たちの支援は、
どのような考えのもと行動すればよいのか。
そして誰がその役割を担うのか。
今回の模擬講義では、歴史を少しだけ遡って
みなさんと一緒に考えてみたいと思います。

音楽で心を癒す

～音楽療法の基礎原理～



准教授 中嶋 みどり

音楽は生活になじみ深く、リラクゼーションや
気分転換、情緒の安定、コミュニケーションや
自発性の促進等をもたらすものです。
本講義では、心理療法の一つである
音楽療法の研究を紹介し、基本的な原則や
心理的効用についてお話しします。

健康栄養学科

思春期のメンタル不調と食事の、
ちょっと深い関係



教授 相澤 恵美子

思春期という人生で最もダイナミックな時期だからこそ
見えてくる、心と食べものの不思議な関係。この時期の
脳は変化の真っ只中で、さらにホルモンのバランスも大きく
変化しています。感情のコントロールがまだ未熟だから
こそ、何をどう食べるかが心の状態にダイレクトに響くん
です。という内容を講義します。

健康のための行動経済学



教授 鈴木 寿則

現在、健康について、さまざまな取り組みが
行われています。その中でも、人間の行動を考え、
強制することなく「そっと押す」行動経済学の理論を、
健康づくりの視点から考えてみましょう。

グローバル・スタディーズ学科

ディズニーランドを通して見るアメリカ



教授 山田 恵

おなじみのディズニーランドを中心に、
アメリカのテーマパーク文化の歴史と
その文化的意義をアメリカ研究の視点から
考察します。

ゲーム×AI！
ゲーム作りで学ぶAIの仕組み



准教授 熊谷 健二

カメラの前でポーズを決めるだけで
動くゲームって、どうやってできるの？
ゲームのキャラクターがその場にぴったりの
セリフを自然にしゃべるにはどうすればいい？
画像認識や姿勢推定、生成AIといった技術の
仕組みや可能性を、ゲーム作りを通して楽しく
紹介します。